*Equipe: Gustavo Reis Rocha Pitta Travnik*

*Link GitHub:* [*https://github.com/sabidao/CES\_PROJETO\_3*](https://github.com/sabidao/CES_PROJETO_3)

Descrição do Projeto

**Título**: StepGame

**Descrição**

Será desenvolvido um jogo de computador no estilho “Guitar hero” e “StepMania” que requer reflexos para apertar determinado botão quando a imagem está sobre ele. Neste jogo será fácil de se criar uma “fase” que tem intenção de um amigo seu ou alguém pega internet te desafie e passar da “fase” que ele criou.

**Tecnologias Usadas**

Linguagem de programação: C#

IDE: Visual Studio 2015

Frameworks Utilizados: XNA Game Studio 4.0 e NovaDll

**Programas usados para a criação dos recursos do jogo**

Adobe Photoshop (Para edição e criação de imagens).

Sony Forge 11.0 (Para criação e edição dos efeitos sonoros).